

```

{
cout<<"notgood"<<endl;
}
else
cout<<"the worst"<<endl;
}
error check (int s)
{
if (s>90)
return success;
else if (s<90 && s>60)
return notgood;
else
return theworst;
}

```

وفي المثال السابق قمنا بتعريف error من نوع enum وفيها ثلاث حالات الحالة الاولى success والثانية notgood والثالثة theworst .

*** تستطيع استخدام الانواع التي تعرف بها ال enum ان تعرف بها المتغيرات وتعف بها الدوال ايضا.***

4- عمليات التاكيد من شروط البرنامج وجملة (assert):

assert هي عبارة عن اداة (debug) وهي اداة للتاكيد من الاخطاء وتصحيح البرامج . عند استخدامها يجب تضمين مكتبة assert.h او مكتبة cassert احدهما فقط ليس الاثنتين. فهنا جملة assert هي عبارة عن جملة شرطية ترجع حالتان true او false فاذا رجعت true فانه يكمل البرنامج اما اذا ارجع false فان البرنامج يتوقف ويخرج لنا جملة error ويخرج لنا